

対応機種

PS2用/PS用

PS2用・PS用ソフト対応

## 取扱説明書

連射&リプレイアダプタ

# 連射まんまミカ!2

TURBO & PROGRAMMABLE ADAPTER

ご使用になる前にかならずお読みください。

**GAMETECH**



# 連射&リプレイアダプタ 連射まんまミーヤ!2

TURBO & PROGRAMMABLE ADAPTER

このたびは、ゲームテックのPS2用/PS用連射&リプレイアダプタ「連射まんまミーヤ!2」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。なお、「取扱説明書」は大切に保管してください。

## ■はじめに

▲ご使用前のお断り

- 弊社では、誤った使い方やご使用中の故障・その他の不具合などによって受けられた損害につきまして、一切の責任を負いません。
- この製品を使用したことによる結果に関し、いかなる保証も致しかねますのであらかじめご了承ください。
- 誤った使い方や静電気・電氣的ノイズの影響を受けたときは、記録内容が変化・消失するおそれがあります。
- いかなる場合もセーブデータの変化・破損・消失に対しまして保証は致しかねますので、あらかじめご了承ください。
- この製品の仕様は、改良のため予告なく変更することがあります。

## ■製品について

この製品はゲームテックのオリジナル製品であり、ソニー・コンピュータエンタテインメント社のライセンス製品ではありません。また、製品及び製品によるセーブデータの消失並びにその他の不具合に関して、ソニー・コンピュータエンタテインメント社へのお問い合わせはご遠慮ください。

## ■公式ゲーム大会及びネットワークゲームについて

リプレイ機能や連射機能を使用した状態で作成したセーブデータを使って、公式のゲーム大会への参加やオンラインゲームでのご使用は、他の参加者や利用者の迷惑となりますので、ご遠慮ください。また、ネットワーク接続による不具合や損害など、弊社は一切の責任を負いません。

## この製品の使用についてのご注意

- この製品の仕様上、一部のゲームでは正常に動作しない場合があります。また、オンライン対応のゲームは動作保証外となります。
- 「連射機能」は、ゲームの速度が連射速度に合わないために表記通りの連射速度が得られない場合がありますので予めご了承ください。
- 「リプレイ機能」は、ランダム要素のあるゲームでは正常に動作しません。ゲームによっては知覚できないレベルでランダムに動作しているゲームもあります。また、ディスクの読み込み時間が一定でないために再生がずれる場合もありますので予めご了承ください。

## C O N T E N T S

はじめにお読みください	2ページ
対応ゲーム機本体/使用できるコントローラ/同梱内容	3ページ
各部の名称とはたらき	4ページ
『連射まんまミーヤ2』を使う前に	5ページ
連射機能の使い方	6ページ
リプレイ機能の使い方	8ページ
コントローラ操作の記録	8ページ
コントローラ操作の再生	10ページ
コントローラ操作の消去	11ページ
記録のフォーマット	12ページ
故障かな?と思ったら	13ページ

## はじめにお読みください

お使いになる人や他の人への危害、財産への損害を未然に防止するため、必ずお守りいただきたいことを説明しています。説明内容と違う誤った使い方をした場合に生じる危害や損害についてはお客様の責任となりますのでご注意ください。



### 警告

この表示の注意事項を守らないと、火災や感電による死亡や大ケガなど人身事故の原因となります。



### 注意

この表示の注意事項を守らないと、事故によりケガをしたり周辺の家財に損害をあたえる可能性があります。



### 警告

- ◎ケーブル部分を首にかけてふざけたり、乱暴に遊ばせないでください。窒息などの危険があります。
- ◎水に濡れたらすぐに使用をやめてください。ショートの原因になります。
- ◎製品使用中に高温になる、異常な音がする、異臭がするなどがありましたら速やかに使用を中止し、弊社お客様サポートセンターにご連絡ください。
- ◎水や火の中に入れたり、分解、ハンダ付けは絶対にしないでください。
- ◎この製品を高温、多湿、直射日光の当たる場所に置かないでください。(5度～35度の環境にてご使用ください。)また、異物(金属片・水・液体)を製品に入れないでください。
- ◎落としたり踏んだり重いものをのせたりするなど、強い圧力を加えないでください。
- ◎分解・改造は絶対にしないでください。



### 注意

- ※小さなお子様がご使用になる場合は、必ず保護者の方が取扱説明書をお読みになり、一緒に正しくご使用ください。
- ※乳幼児の手に届かない所に保管してください。
- ※使用した後は、必ずゲーム機の電源を切ってください。
- ※ケーブル部分を無理に曲げたり、ねじったり、強く引っ張ったり、加工しないでください。
- ※ケーブルや本体の上に家具・電化製品・置物など重いものを絶対に乗せないでください。
- ※この製品の取り付け・ご使用によるゲーム機本体側の不具合に関しまして、弊社は一切の責任を負いません。
- ※お手入れの際は、柔らかい布を使用してください。シンナー・ベンジン等は使用しないでください。
- ※使用中に強い磁石を近づけないでください。故障の原因となります。
- ※この製品は、一般向け・家庭用であり、業務用ではありません。
- ※この製品に、ゲーム機本体及びゲームコントローラは付属しておりません。

## 対応ソフト

この製品は下の表のソフトに対応しています。

◎PS2用ソフト

◎PS用ソフト

※一部のソフトには対応していない場合もあります。  
※オンライン専用ソフトでは動作の保証は致しかねます。

## 対応ゲーム機本体

この製品は下の表のゲーム機に対応しています。

◎PS用本体(SCPH-1000/3000/3500/5000/5500/7000/7500/9000)

◎PSOne用本体(SCPH-100)

◎PS2用本体(SCPH-10000/15000/18000/30000/35000/37000/39000/50000/55000/70000)

※2005年5月現在

## 使用できるコントローラ

この製品は下の表のコントローラに対応しています。

◎PS用デジタルコントローラ(SCPH-1010/SCPH-1080)

◎PS用D-Shockアナログコントローラ(SCPH-1200)

◎PS2用D-Shock2アナログコントローラ(SCPH-10010)

◎PSOne用コントローラ(SCPH-110)

◎バトルパッターボ2(GAMETECH製)

◎その他純正コントローラ同等品

※ガンコントローラなど特殊なコントローラでは使用できません。  
※一部のコントローラには対応していない場合もあります。

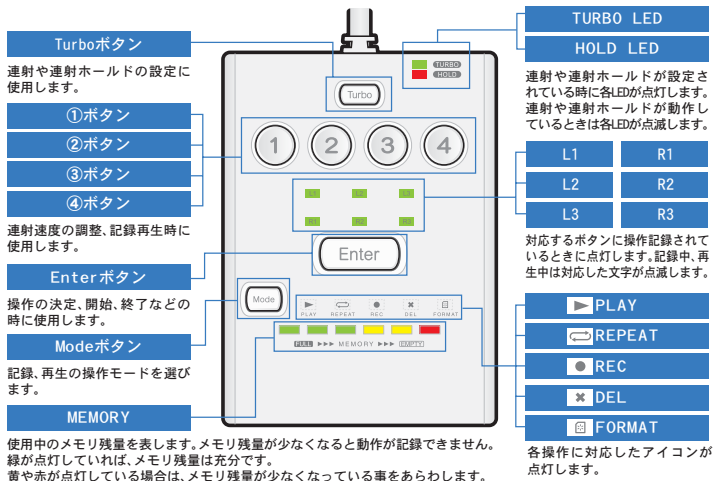
## 同梱内容

下記の同梱品が揃っているかどうか確認してください。

◎連射まんまミヤ2本体 ◎取扱説明書 ◎保証書

## 各部の名称とはたらき

『連射まんなミーヤ2』は連射機能とリプレイ機能とでは使用方法が異なります。各部の名称をお読みになり正しくお使いください。



### 点灯

点灯は左イラストの様になります。

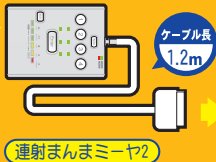


### 点滅

点滅は左イラストのように、点滅マークが付きます。

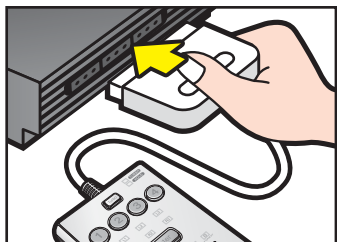
点灯と点滅の表記の違いに注意してください。

## 接続図

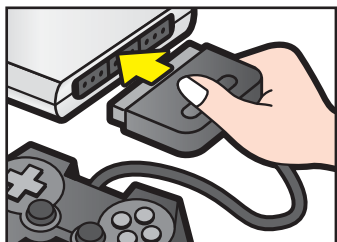


## 『連射まんまミーヤ2』を使う前に

必ず、記録時と再生時は同じコントローラを接続して使用してください

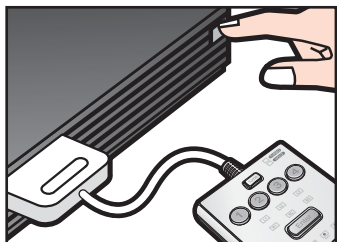


- ①「連射まんまミーヤ2」の接続端子をゲーム機本体のコントローラポートに接続してください。



- ②PS用またはPS2用コントローラを「連射まんまミーヤ2」のコントローラポートに接続します。

※接続するときにコントローラのボタンや方向ボタンを押さないようにしてください。



- ③ゲーム機本体の電源をオンにしてゲーム機を起動させてください。
- ④コントローラのモードをアナログかデジタルに設定します。(ゲームによって変更できない場合があります。)

連射機能  
を使うなら

6

ページへ

リプレイ機能  
を使うなら

8

ページへ

## 連射機能の使い方

通常のコントローラに連射機能を設定させることができます。4段階の連射速度を選択し、それぞれのボタンに設定することができます。

### 連射ホールドとは？

設定したボタンを1回押すとその後は自動的に押し続けてくれる機能です。コントローラのボタンをもう一度押すと連射は止まります。

#### 連射、連射ホールドが設定できるボタン

○ボタン	×ボタン	△ボタン	□ボタン
L1ボタン	L2ボタン	L3ボタン	STARTボタン
R1ボタン	R2ボタン	R3ボタン	SELECTボタン
方向ボタン（↑、↓、←、→）			



①連射速度を設定します。

**Turboボタン**を押すと現在設定されている連射速度のボタンが点灯します。

**Turboボタン**を押しながら好みの連射速度のボタンを押してください。

連射速度	設定ボタン
4連射/秒	① ボタン
8連射/秒	② ボタン
16連射/秒	③ ボタン
32連射/秒	④ ボタン

※連射速度は連射や連射ホールドを設定するボタンごとに設定することができます。

たとえば○ボタンは3 2連射の連射、×ボタンは4連射の連射ホールドなどと設定できます。

※記録しながらでも、上記の操作で連射設定を行えます。

# 連射&リプレイアダプター 連射まんなみーや!2



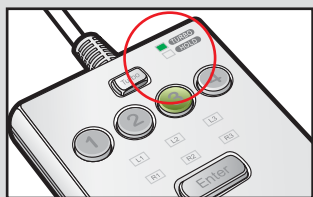
②Turboボタンを押しながら連射もしくは連射ホールドを設定したいコントローラのボタンを押します。

※コントローラのボタンを押すごとに以下のように切り替わります。

連射解除→連射→連射ホールド→連射解除

**例** ○ボタンを16連射にする場合

Turboボタンを押しながら3ボタンを押してください。その後一度ボタンを放し、あらためてTurboボタンを押しながらコントローラの○ボタンを1回押してください。「TURBO LED」が点灯します。



※連射設定を解除する場合はTurboボタンを押しながら、○ボタンを2回押してください。

**例** ↑ボタンを32連射ホールドにする場合

Turboボタンを押しながら4ボタンを押してください。その後一度ボタンを放し、あらためてTurboボタンを押しながらコントローラの↑ボタンを2回押してください。「HOLD LED」が点灯します。



※連射設定を解除する場合はTurboボタンを押しながら、↑ボタンを1回押してください。

⚠電源を切ったり、ゲーム機本体から「連射まんなみーや2」をはずすと、連射や連射ホールド設定は消えます。

## リプレイ機能の使い方

操作記録、再生機能は入力操作を記録し、それを忠実に再現する物です。ゲームにランダム要素があったりディスクの読み込みなどがあるとゲームが再現されないことがあります。

### ■コントローラ操作の記録



- ① Modeボタンを押してRECを点灯させます。

※Modeボタンを押すと以下のようにアイコンが点灯します。

PLAY→REPEAT→REC→DEL→FORMAT→PLAY



- ②「連射まんまミーヤ2」の4つのボタンと、コントローラの6つのボタンそれぞれに操作を記録できます。対応したボタンを押すと操作の記録が始まります。記録中は対応するボタンや文字が点滅します。

#### コントローラ操作を記録するボタン

コントローラ側		連射まんまミーヤ2側	
L1ボタン	R1ボタン	①ボタン	③ボタン
L2ボタン	R2ボタン	②ボタン	④ボタン
L3ボタン	R3ボタン		

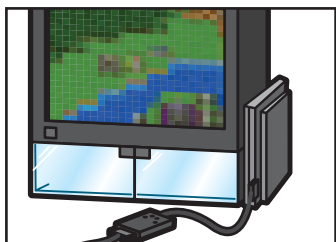
※L1、L2、L3、R1、R2、R3ボタンを使用するゲームの場合、誤動作の原因になります。

ゲーム中で使用するボタンは記録、再生には使用しないでください。

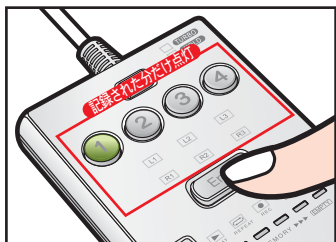
※点灯しているボタンはすでに操作が記録されているので使用できません。

※再生中のコントローラは操作ができません。

# 連射&リプレイアダプター 連射ましましマイク!2



③コントローラで記録したい操作を入力します。



④操作が終わったらEnterボタンを押します。記録されたボタンや文字が点灯します。

※記録できる時間はコントローラやモード、入力した操作によって変わります。

コントローラ	記録時間 標準記録時間
デジタル	約300分
PS用アナログ	約180分
PS2用アナログ	約90分

※この時間は目安です。

※デジタル

デジタルコントローラ又はデジタルモード。

※PS用アナログ

PS用D・Shockアナログコントローラ又は同機能のコントローラ。

※PS2用アナログ

PS2用D・Shock2アナログコントローラ又は同機能のコントローラ。

複数のボタンに操作を記録した場合、記録した全部のボタンの合計操作時間が上記表の通りとなります。例えば、デュアル2コントローラを使用して①ボタンに30分の操作を記録した場合、他のボタンに残りは、60分までの操作を記録することができます。

## ■コントローラ操作の再生

コントローラの操作を再生します。ランダム要素のあるゲームやディスクの読み込みが一定ではないゲームでは正常に再生できない場合がありますのでご注意ください。



- ① **Modeボタン**を押してPLAYかREPEATを点灯させます。

※**Modeボタン**を押すと以下のようにアイコンが点灯します。

PLAY→REPEAT→REC→DEL→FORMAT→PLAY

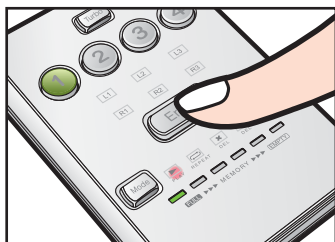


- ②再生したい操作が記録されているボタンを押します。

再生が始まります。再生中は再生されているボタンや文字が点滅します。

※操作が記録されたボタンや文字は点灯しています。

※再生中のコントローラは操作ができません。



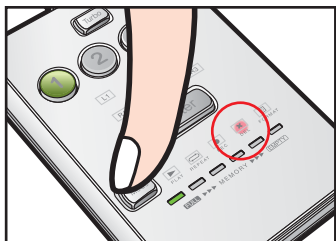
- ③再生を中断したいときは**Enterボタン**を押します。

※**PLAY**の場合、操作が終わると自動的に再生が止まります。

※**REPEAT**の場合、**Enterボタン**を押すまで再生を繰り返します。

## ■記録した操作の消去

記録したコントローラの操作を消去します。



- ①Modeボタンを押してDELを点灯させます。

※Modeボタンを押すと以下のようにアイコンが点灯します。

PLAY→REPEAT→REC→DEL→FORMAT→PLAY



- ②消去したい操作が記録されているボタンを押します。

※対応するボタンや文字が点滅しはじめます。

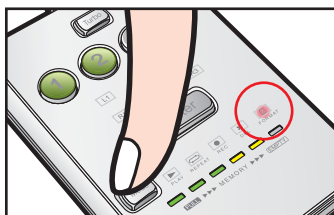
- ③Enterボタンを3秒間押し続けます。



- ④消去が終わるとボタンや文字は消灯します。

## ■記録のフォーマット

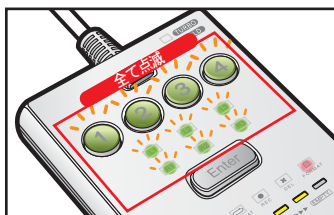
全てのボタンの記録を一度に消去します。



- ① Modeボタンを押してFORMATを点灯させます。

※Modeボタンを押すと以下のようにアイコンが点灯します。

PLAY→REPEAT→REC→DEL→FORMAT→PLAY



- ② 1、2、3、4ボタン、L1、L2、L3、R1、R2、R3が点滅します。



- ③ Enterボタンを3秒間押し続けます。



- ④ フォーマットが完了すると、点滅していたボタンや文字が消灯します。

## 故障かな？と思ったら

弊社お客様サポートセンターにお問い合わせをされる前に、もう一度以下の点をお確かめください。

### 「連射まんまミーヤ2」が正常に再生しない

- ◎きちんとコントローラや本体に接続されていますか？

→接続方法を確認して再度つなぎなおしてください。

- ◎特殊なコントローラを使っていませんか？

→ガンコントローラなど特殊なコントローラでは使用できません。

- ◎記録時と再生時のコントローラは同じコントローラですか？

→記録時と再生時は、同じコントローラを使用してください。

- ◎ゲームにランダム要素があったり、ディスクの読み込みが発生しますか？

→上記のような場合、ゲームの場面を正確に再現できないことがあります。

### 「連射まんまミーヤ2」で記録ができない

- ◎MEMORYが赤く点灯していませんか？

→『連射まんまミーヤ2』に記録できる容量が不足しています。フォーマットするか、MEMORYが黄、または緑に点灯するまで記録されているいずれかのボタンを消去してください。

- ◎記録できる全てのボタンが点灯していませんか？

→『連射まんまミーヤ2』に記録できる箇所がありません。フォーマットするか記録されているいずれかのボタンを消去して記録できる箇所を作成してください。

### コントローラのL1、L2、L3、R1、R2、R3ボタンが入力できない

- ◎RECが点灯していませんか？

→RECが点灯している時は上記のボタンは記録開始ボタンと認識されます。

上記のボタンを使用するゲームでは「連射まんまミーヤ2」の1、2、3、4ボタンのみを使用してください。

- ◎L1、L2、L3、R1、R2、R3 LEDが点灯していませんか？

→LEDが点灯しているボタンはすでに操作が記録されているので使用できません。

# GAMETECH

※この製品は、ゲームテックのオリジナル製品であり、ソニー・コンピュータエンタテインメント社のライセンス製品ではありません。

※記載されている名称は各社の商標又は登録商標です。

※製品の仕様・外観等は改良のため予告なく変更される場合があります。

※この取扱説明書の複製・転載・転用を禁じます。