

対応機種

DS用／SP用
アドバンス用

※この製品は、ゲームテックのオリジナル製品であり、任天堂社のライセンス製品ではありません。

取扱説明書

どこでもセーブ

アドバンス用ソフト専用クイックレジュームアダプタ

ご使用になる前にならずお読みください。

ちい こさま しよう さい かなら
小さなお子様のご使用になる際は必ず

ほごしゃ かた よ
保護者の方がお読みいただいたうえで

あんぜん しよう
安全にご使用ください。

GAMETECH

どこでもセーブ

アドバンス用ソフト専用クイックレジュームアダプタ

このたびは、弊社製アドバンス用ソフト専用クイックレジュームアダプタ「どこでもセーブ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

⚠ この製品について

●この製品はゲームテックのオリジナル製品であり、任天堂社のライセンス製品ではありません。

⚠ この取扱説明書について

●記載されている名称は各社の商標、または登録商標です。

同梱品

はじめに、下記の同梱内容をご覧になり、内容物がすべて揃っているかご確認ください。揃っていないときは、弊社お客様サポートセンターにお問い合わせください。

◇どこでもセーブ本体

◇取扱説明書(本書)

◇保証書

お使いになる人や他の人への危害、財産への損害を未然に防止するため、必ずお守りいただきたいことを説明しています。表示内容を無視して誤った使い方をした場合に生じる危害や損害については、お客様の責任となりますのでご注意ください。

⚠ 注意

- 製品使用中に高温になる、異常な音がする、異臭がするなどがありましたら速やかに使用を中止し、弊社お客様サポートセンターにご連絡ください。
- この製品を高温、多湿、直射日光の当たる場所に置かないでください。（10度～35度の環境にてご使用ください。）また、異物（金属片・水・液体）を製品に入れないでください。
- 落としたり踏んだり重いものをのせたりするなど、強い圧力を加えないでください。
- 分解・改造は絶対にしないでください。
- 火の近く、高温・多湿の場所での使用、保管はしないでください。
- ぶついたりするなど乱暴な扱いはしないでください。

【注意】弊社ではセーブデータの消失等に関しては、いかなる責任も負いかねますので予めご了承ください。

⚠ 使用上の注意

- この製品はゲームのバックアップを取るものではありません。
- この製品には携帯ゲーム機本体及びゲームカセットは付属しておりません。また、セーブデータは内蔵しておりません。
- この製品はアドバンス用ゲームカセット専用の製品です。対応機種以外の本体やゲームカセットでは絶対に使用しないでください。
- ゲーム機本体の電源スイッチをONにしたままで、どこでもセーブ本体又はゲームカセットの抜き差しをしないでください。故障の原因となります。
- ゲームによっては、使用できない場合があります。予めご了承ください。
- いかなる場合もセーブデータの変化・破損・消失に対しまして補償は致しかねますので、予めご了承ください。
- この製品の取り付け・ご使用による携帯ゲーム機本体の不具合に関しまして、弊社は一切の責任を負いません。
- 小さなお子様のご使用になる場合は、必ず保護者の方が取扱説明書をお読みになり、一緒に正しくご使用ください。
- 乳幼児の手に届かない所に保管してください。
- 使用した後は、必ず携帯ゲーム機の電源を切ってください。
- お手入れの際は、柔らかい布を使用してください。シンナー・ベンジン等は使用しないでください。
- 使用中に強い磁石を近づけないでください。故障の原因となります。
- この製品は、一般向け・家庭用であり、業務用ではありません。

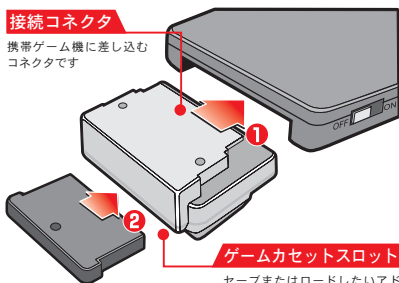
各部の名称と働き

どこでもセーブ本体を使用する前に、各部名称及び対応機種を確認して正しくお使いください。取扱説明書(本書)の説明には、SP用本体を使用していますが、アドバンス用本体及びDS用本体でも使用方法は同じです。

取り付け・取り外しの際は、必ず携帯ゲーム機の電源をOFFにして行ってください。

接続コネクタ

携帯ゲーム機に差し込むコネクタです

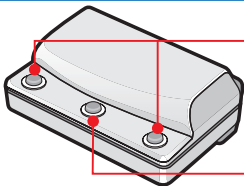


ゲームカセットスロット

セーブまたはロードしたいアドバンス専用ゲームカセット(別売)を差し込むスロットです。

セーブ&ロードボタン

ゲーム中に押すとデータをセーブしたりロードします。データはアクティブメモリに保存されます。左右のロードボタンはどちらを押しても同じ働きをします。



ロードボタン

アクティブメモリからデータをロードします。

セーブボタン

アクティブメモリにデータをセーブします。

アクティブメモリについて

セーブデータを一時的に保存するメモリ領域です。ゲーム中に『セーブボタン』を押すとここに保存されます。



ゲーム中に使用する場合

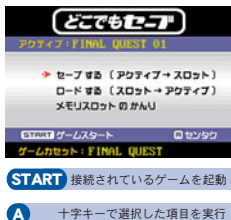
ゲーム中はアクティブメモリにセーブ/ロードします。ゲーム中はメモリスロットにアクセスすることはできません。

メインメニューで使用する場合

どこでもセーブのメニュー上でアクティブメモリのデータをメモリスロットにセーブ/ロードします。

メインメニューについて

この製品を起動すると、下図のようなメインメニューが表示されます。それぞれの項目をよく読んで正しく使用してください。※使用できない項目は選択できません。



アクティブ:

アクティブメモリにセーブされているデータが表示されます。

セーブする [アクティブ→スロット]

アクティブメモリにセーブされているデータをメモリスロットに保存します

ロードする [スロット→アクティブ]

メモリスロットに保存されているデータをアクティブメモリに読み込みます

メモリスロットのかんり

メモリスロットにセーブされているデータを削除します

ゲームカセット:

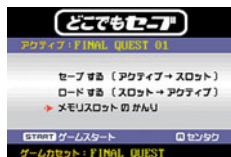
接続しているアドバンス専用ゲームカセットが表示されます

START 接続されているゲームを起動

A 十字キーで選択した項目を実行

メモリの初期化

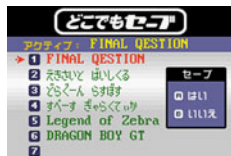
データを一度に消去したい場合や、正常に動作しない場合はメモリの初期化を行ってみてください。



アクティブメモリの初期化

メインメニューが表示されている状態で、[L] + [R] + [SELECT] を同時に押してください。

※メモリを初期化するとアクティブメモリのデータが消えてしまうのでご注意ください。



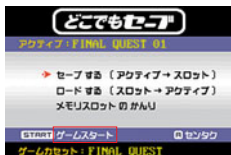
メモリスロットの初期化

セーブデータ一覧が表示されている状態で、[L] + [R] + [SELECT] を同時に押してください。

※メモリを初期化するとメモリスロットのデータが全部消えてしまうのでご注意ください。

ゲーム中での使い方

ゲームをセーブポイント以外でセーブすることが可能になります。セーブデータはアクティブメモリに保存されます。**※ゲームカセットのバックアップ機能ではありません。**



- ①携帯ゲーム機にゲームカセットとどこでもセーブ本体を正しく取り付けて電源を入れてください。
はじめにメインメニューが表示されます。
メモリスロットからロードしたいデータがない場合は、携帯ゲーム機本体の[START]ボタンを押してそのままゲームを起動させてください。



- ②セーブしたい状態までゲームを進めます。

※一部のゲームまたは特定の場面には対応してない場合があります。



- ③どこでもセーブ本体のセーブボタンを押してください。アクティブメモリにデータがセーブされます。

※ゲームの状態により正常にセーブできないときは、セーブする場所を変えるとセーブできる場合があります。

※アクティブメモリは、セーブボタンを押すたびに上書きされます。



- ④どこでもセーブ本体のロードボタンを押すと、アクティブメモリにセーブしたデータがロードされます。左右どちらのボタンを押してもロードされます。

※ゲームによっては、特定の場所では動作が安定せずに画面が乱れたり止まったりする場合があります。正常にロードできない場合は、ゲーム場面を変えてロードしてみてください。

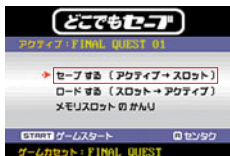
※ゲーム上のセーブポイントを使ってセーブしたデータは、アドバンス専用ゲームカセットにセーブされます。

※ゲーム中にメモリスロットのデータを直接セーブしたりロードすることはできません。

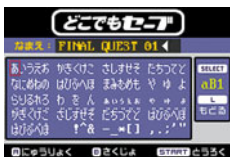
※どこでもセーブで保存されるデータはあくまで一時的又は部分的なものです。万一に備えて、ゲーム上の正規のセーブ機能を使ってデータを保存してください。

メモリスロットに保存する

アクティブメモリにセーブされたデータをメモリスロットに保存します。最大7個までセーブデータを保存できます。



- ①メインメニューに表示されている、**セーブする【アクティブ→スロット】**を選択して携帯ゲーム機のAボタンを押してください。



- ②データ一覧が表示されます。保存したいスロットを選択してAボタンを押すと名前入力画面が表示されます。好きな名前を入力してください。

A	文字の入力	SELECT	文字の種類変更
B	文字の削除	START	登録 (保存)
L	トップメニューに戻る		

※データがすでにあるスロットを選択した場合は上書きされます。

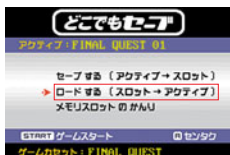


- ③ [START] ボタンを押すと、アクティブメモリのセーブデータがメモリスロットに保存されます。保存が終わるとメインメニューに戻ります。

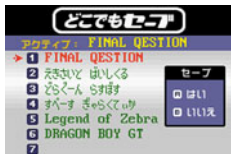
※保存中は電源を切ったり、ゲームカセットを抜いたりしないでください。データが壊れたり、どこでもセーブ本体が壊れる場合があります。

メモリスロットのデータをロードする

メモリスロットに保存されたデータをアクティブメモリに読み込みます。

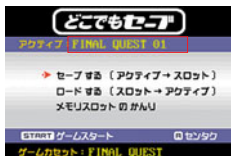


- ①メインメニューに表示されている、**ロードする【スロット→アクティブ】**を選択して携帯ゲーム機のAボタンを押してください。



- ②セーブデータ一覧が表示されます。ロードしたいスロットを選択してAボタンを押すとアクティブメモリに読み込まれます。

※現在のアクティブメモリ内のデータは上書きされるので、アクティブメモリに必要なデータがある場合はメモリスロットに先に保存をしておいてください。

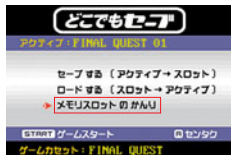


- ③メインメニューに戻るとアクティブメモリが書き換えられています。ロードしたデータと同じゲームカセットが接続されていることを確認してゲームを起動させてください。

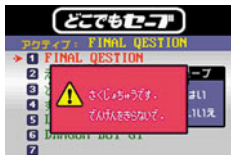
ゲームが起動したら、どこでもセーブ本体のロードボタンを押してロードしてください。セーブボタンを押してセーブした場面からスタートします。

メモリスロットのデータを削除する

メモリスロットに保存されたセーブデータを削除します。



- ①メインメニューに表示されている、**メモリスロットのかんり**を選択して携帯ゲーム機のAボタンを押してください。



- ②セーブデータ一覧が表示されます。削除したいスロットを選択してAボタンを押すとデータが削除されます。Bボタンを押すとメインメニューに戻ります。

※削除中は絶対に電源を切ったりゲームカセットを抜いたりしないでください。

※全てのスロットのデータを消したい時は、[L] + [R] + [SELECT]を同時に押してください。

故障かな？と思ったら

万一、この製品に不具合があると思われた場合は、弊社お客様サポートセンターにお問い合わせをされる前に、もう一度以下の点をお確かめください。この製品について、任天堂社へのお問い合わせはご遠慮ください。

セーブボタンもロードボタンも使えない

一部のゲームや特定の場面では対応していない場合があります。その場合セーブボタン／ロードボタンとも反応しません。

アクティブメモリのデータが壊れているか、ゲームスロットに違うゲームがセットされていると正常に動作しません。その場合は、メインメニューで[L] + [R] + [SELECT]を同時押してアクティブメモリを初期化すると正常に動作する場合があります。

ロードするとゲームが止まる

特定の場面ではロードがうまくいかない場合があります。たとえばゲーム中のフィールドでセーブして戦闘中にロードするとうまくいかない場合があります。セーブする箇所、ロードする箇所を変えて試してください。

ロードすると画面が乱れたり、雑音が出る

特定の場面では画面が乱れたり雑音が出る場合があります。ほとんどの場合、画面を切り替えると改善します。

メニュー画面やメモリスロットが選択できない

その時の条件や状態によって使用できない項目やスロットは選択できないようになっています。

セグメントマップが出てきたら

どこでもセーブ本体がゲームカセットの種類を自動で認識できない時にセグメントマップ設定画面が表示されます。この場合は手動で設定する必要があります。



①セグメントマップの設定画面が表示されます。

01～31番のセグメントにカーソルを合わせてAボタンを押すとセグメントが赤く点灯もしくは消灯します。最大8個のセグメントを選択できます。

正しくセグメントを設定すると、ゲーム中でロード・セーブが行えるようになります。

②携帯ゲーム機本体の[START]ボタンを押すとセグメントマップの設定が完了しゲームが始まります。

株式会社 ゲームテック

ホームページ <http://www.gametech.co.jp>

※製品の仕様・外観等は改良のため予告なく変更される場合があります。

※この取扱説明書の複製・転載・転用を禁じます。

D0902