

とり あつかい せつ めい しょ
取 扱 説 明 書

エクスターミネーター クラシック
XTERMINATOR
CLASSIC

し ょう ほえ よ
ご使用になる前にかねらずお読みください。

ちい こ さま し ょう さい かなら
小さなお子様がご使用になる際は必ず
ほ ご しゃ かた よ
保護者の方がお読みいただいたうえで
あん ぜん し ょう
安全にご使用ください。

シリアルナンバー

エクスタターミネータークラシック XTERMINATOR CLASSIC

このたびは、弊社製FC用「エクスタターミネータークラシック」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。なお、「取扱説明書」は大切に保管してください。

■はじめに

▲使用上のご注意

- この製品にはゲーム機本体及びゲームカセット等は付属していません。
- 極端な温度条件下でのご使用や保管は避けてください。また、物を当てたり、落下させる、踏みつける等の強い衝撃を与えないでください。
- 付着したほこり、汚れ等は柔らかい乾いた布で軽く拭き取ってください。ベンジン、シンナー、静電気防止剤、LPクリーナーは使用しないでください。
- 万一、製造上の原因による不良があった場合には良品とお取り替えいたします。
- この製品の仕様は、改良のため予告なく変更することがあります。
- 本書掲載の画面写真は、実物とは異なる場合があります。

■この製品について

この製品はゲームテックのオリジナル製品であり、任天堂社のライセンス製品ではありません。
また、この製品によるセーブデータ等の消失及びその他の不具合に関して任天堂社へのお問い合わせはご遠慮ください。

■公式ゲーム大会等について

裏技コード使用による各種ゲーム大会への参加は、他の参加者や主催者の迷惑となりますので、ご遠慮ください。

C O N T E N T S

使用上のご注意 02

各部の名称と取り付け方法 03

メニュー画面 04

コントローラの基本操作方法 04

ゲームを始める 05

セーブデータ機能 06

登録された裏技コードを使う 10

裏技コードの追加 11

ゲームタイトル・裏技名・裏技コードを変更したいときは？ 13

ゲームタイトル・裏技名・裏技コードを削除したいときは？ 15

スローモーション機能 17

故障かな？と思ったら 18

内蔵ゲームタイトル 20

16進数早見表 22

使用上のご注意／同梱品

お使いになる人や他の人への危害、財産への損害を未然に防止するため、必ずお守りいただきたいことを説明しています。表示内容を無視して誤った使い方をした場合に生じる危害や損害については、お客様の責任となりますのでご注意ください。

【注意】弊社ではセーブデータの消失等に関しては、いかなる責任も負いかねますので予めご了承ください。

使用上のご注意

★本製品はバックアップ用SRAMと電池を使用しています。バックアップ用電池の動作保証期間は製造から5年間ですのであらかじめご了承ください。

★ゲーム機本体の電源スイッチをONにしたまま、この製品の抜き挿しをしないでください。故障の原因となります。

★必ずリセットスイッチを押しながらゲーム機本体の電源を切ってください。セーブしたデータが壊れてしまう場合があります。

◎この製品はFC用ゲームカセット対応機種専用の製品です。対応機種以外の本体では絶対に使用しないでください。壊れる危険性があります。

◎裏技コード使用による、各種ゲーム大会等への参加は、他の参加者や主催者の迷惑となりますので、ご遠慮ください。

◎動作不良のエクスターミネータークラシックに関しては、有償または無償で保証を受ける事ができます。お問い合わせは弊社お客様サポートセンターまでお願い致します。

◎裏技コードを使用する事によりゲームが正常に進行できなくなる場合があります。このような問題を避ける為に、裏技コードを使用する前のセーブデータは保存しておくようにしてください。

◎裏技コードは、同じゲームカセットであっても出荷時期やバージョンが異なる場合、裏技の効果が得られない場合があります。

◎複数の裏技コードを同時に使用する場合、裏技コードの組合せが悪かったり、裏技コードが多すぎたりすると、セーブデータが消えたり入力した裏技が使えない場合があります。予めご了承ください。

◎まちがった裏技コードを使用した場合、最悪セーブデータが壊れてしまう事があります。

◎この製品の端子部分に手を触れたり、水に濡らしたり、分解や改造を絶対にしないでください。故障の原因となり、最悪の場合、保証の対象外となります。

◎一部のゲームカセットでは正常に動作しない場合があります。

同梱品

はじめに、下記の同梱内容をご覧になり、内容物がすべて揃っているかご確認ください。エクスターミネータークラシックを使用する前に各部名称を確認して正しくお使いください。

◇エクスターミネータークラシック(以下XTクラシック)本体

◇取扱説明書(本書) ◇付録裏技コード集 ◇保証書

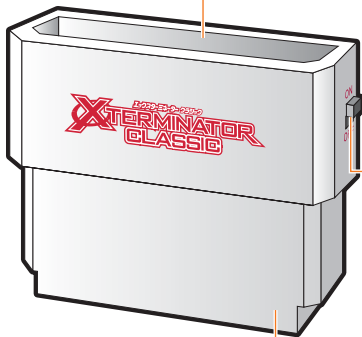
各部の名称と取り付け方法

【ゲームカセットスロット】

FC用ゲームカセットを挿し込みます。この製品にゲームカセットを挿し込む際は、下図「この製品とゲームカセットの取り付け方法」をご参考ください。

【スライドスイッチ】

裏技コードやスローモーション機能を使用する際はこのスイッチを「ON」にしてご使用ください。「OFF」にするとこれらの効果が得られなくなります。

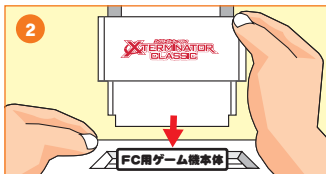
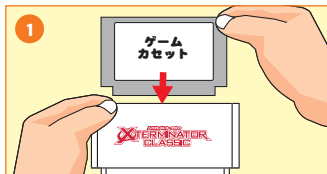


【本体側挿し込み端子】

FC用本体へ挿し込みます。この製品をFC用ゲーム機本体に挿し込む際は、下図「この製品とゲームカセットの取り付け方法」をご参考ください。

この製品とゲームカセットの取り付け方法

下記の順番で取り付けてください。



メニュー画面／コントローラの基本操作方法

メニュー画面

XTクラシックを接続し、FC用ゲーム機本体の電源を「ON」にするとメニュー画面が表示されます。メニュー画面から「ゲームをはじめる」「セーブデータ」「うらわざコード」「スローモーション」の4つの機能が選択できます。

ゲームをはじめる

05ページへ >>

選択された裏技コード、セーブデータ機能とスローモーション機能を有効にしてゲームを起動します。

セーブデータ

06ページへ >>

XTクラシック内のバックアップROMを、ゲームカセットのセーブやロードに使用します。

うらわざコード

10ページへ >>

裏技コードを選択／追加／変更／削除します。

スローモーション

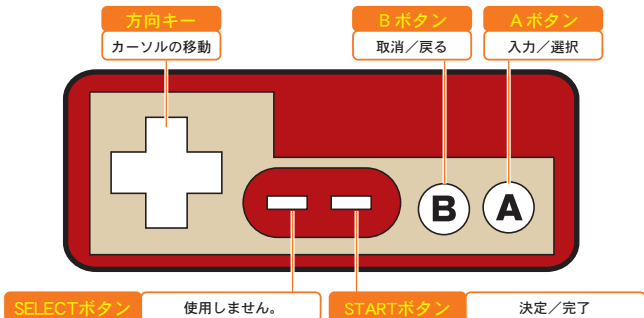
17ページへ >>

スローモーション機能を有効にします。



△メニュー画面

コントローラの基本操作方法



ゲームを始める

- ①メニュー画面で「ゲームをはじめる」を選択して
Aボタンを押してください。

- ②確認画面に切り替わります。使用する機能が表示
されますので確認して**STARTボタン**を押してく
ださい。

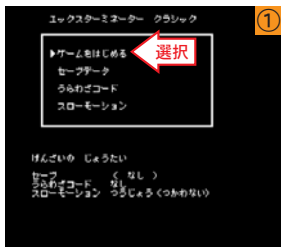
Point

※裏技コード、またはセーブデータ機能が
選択されていない場合は、そのままゲー
ムが始まります。

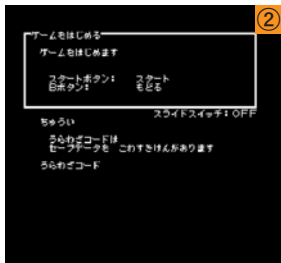
※スライドスイッチがOFFの場合、裏技コード、
スローモーション機能はOFFになります。

※使用するセーブデータとゲームカセットが
異なる場合、XTクラシックのセーブデータ
が壊れてしまいますので十分注意してく
ださい。

- ③ゲームが始まります。



△メニュー画面



△確認画面

セーブデータ機能

セーブデータ機能

セーブ機能付きFC用ゲームカセットで遊ぶ際、XTクラシック側にセーブ先を設定できる機能です。はじめてセーブデータ機能を使用される場合は、まず「セーブデータの作成」を行ない、次に「セーブデータの使用」という手順で行ってください。

⑦ Point

※セーブ機能がないゲームカセットのセーブデータを保存することはできません。

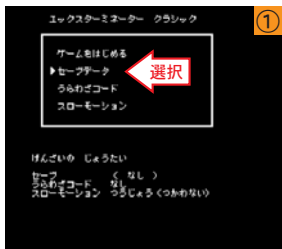
※FC用ゲームカセット内にセーブされているセーブデータをXTクラシックにコピーや移動することはできません。

セーブデータの作成

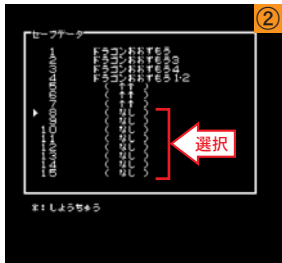
- ①メニュー画面から「セーブデータ」を選択して
Aボタンを押してください。
- ②セーブデータリスト画面から(なし)の番号を選択して**Aボタン**を押してください。
- ③サブメニューが開きますので「さくせい」を選択して**Aボタン**を押してください。
- ④メーカーリスト画面から、XTクラシックに挿し込んでいるゲームカセットのメーカーを選択して**Aボタン**を押してください。

⑦ Point

※リストに無い場合は「そのた」を選択して**Aボタン**を押してください。その後⑥に進みます。



△メニュー画面



△セーブデータリスト画面

セーブデータ機能

セーブデータの使用

⑦ Point

※(なし)のデータは使用できません。「セーブデータの作成」を参照してセーブデータを作成してください。

①セーブデータリスト画面から使用したいゲームのデータを選択して**Aボタン**を押してください。

②サブメニューが開きますので「つかう」を選択して**Aボタン**を押してください。「*」マークがゲームタイトルの左に表示されます。

セーブデータを使用しない場合は、「*」マークがついたゲームタイトルを選択して**Aボタン**を押して、「つかわない」を選択して**Aボタン**を押してください。

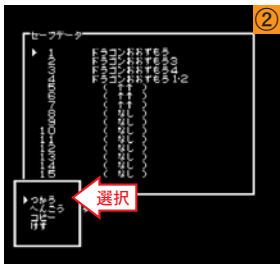
⑦ Point

※ゲームのメーカー、ゲームタイトルと実際にセーブするゲームが異なる場合、セーブデータが壊れてしまいますので十分ご注意ください。

※「セーブデータ」「うらわざコード」「スローモーション」は同時に使用することができません。



△セーブデータリスト画面



△サブメニュー



△セーブデータリスト画面

- ③ **Bボタン**でメニュー画面にもどり「ゲームをはじめる」を選択し、**Aボタン**を押してください。
確認画面が表示されますので**STARTボタン**を押してゲームを始めます。

セーブデータのコピー

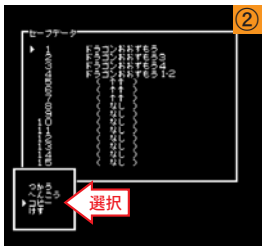
- ① セーブデータリスト画面からコピー元セーブデータの番号を選択して**Aボタン**を押してください。
- ② サブメニューが開きますので「コピー」を選択して**Aボタン**押し、コピー先の番号を選択して**Aボタン**を押してください。
- ③ 選んだ場所にデータがコピーされます。

Point

- ※すでに他のデータがある場所にはコピーできません。
- ※2つ以上の場所を使用するデータをコピーする場合、連続して空いている場所を選ぶ必要があります。



△セーブデータリスト画面



△サブメニュー

登録された裏技コードを使う

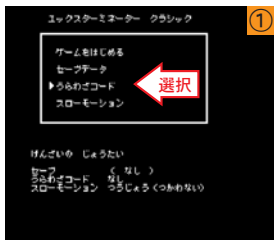
① Point

※裏技コードを使用するときはXTクラシック本体の
スライドスイッチをONにしてください。

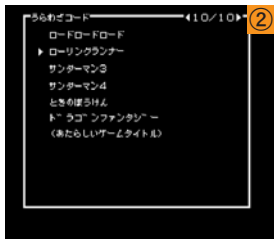
- ①メニュー画面から「うらわざコード」を選択して**Aボタン**を押してください。
- ②ゲームタイトル選択画面になりますので、裏技コードを使用するゲームのタイトルを選択して**Aボタン**を押してください。
- ③サブメニューが開きますので「コード」を選択して**Aボタン**を押してください。
- ④裏技コード選択画面で、使用したい裏技コードを選び**Aボタン**を押します。サブメニューが開きますので「つかう」を選択して**Aボタン**を押してください。裏技コードを使用しない場合は、「*」マークがついた裏技コードを選択して**Aボタン**を押して「つかわない」を選択して**Aボタン**を押してください。

② Point

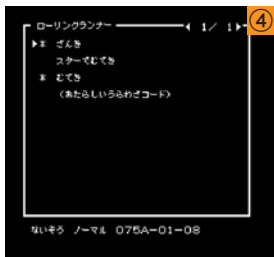
※同時に使用できる裏技コードは最大4つまでです。
(Pコードは最大1つまでです。Pコードについては12ページをご覧ください)



△メニュー画面



△ゲームタイトル選択画面

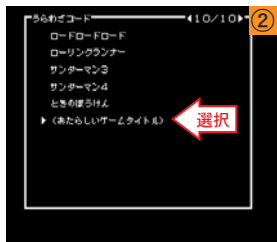


△裏技コード選択画面

- ⑤ **Bボタン**でメニュー画面にもどり「ゲームをはじめる」を選択し、**Aボタン**を押してください。
確認画面が表示されますので**STARTボタン**を押してゲームを始めます。

裏技コードの追加

- ① ゲームタイトル選択画面の一番最後にある「**あたらしいゲームタイトル**」を選択して**Aボタン**を押してください。
- ② ゲームタイトル入力画面になりますので、ゲームタイトルを入力して最後に「**おわり**」を選択して**Aボタン**を押すか、**STARTボタン**を押してください。
- ③ ゲームタイトル選択画面に今入力したゲームタイトルが追加されていますので、それを選び**Aボタン**を押します。
- ④ サブメニューが開きますので「**コード**」を選択して**Aボタン**を押してください。
- ⑤ 裏技コードリスト画面の最後にある「**あたらしいうらわざコード**」を選択して**Aボタン**を押してください。
- ⑥ 裏技名入力画面で、裏技名を入力して最後に「**おわり**」を選択して**Aボタン**を押すか、**STARTボタン**を押してください。



△(あたらしいゲームタイトル)



△(あたらしいうらわざコード)

Point

※「むてき」、「おかねたくさん」などわかりやすい裏技名をつけましょう。

裏技コード機能

- ⑦裏技コードタイプ選択画面になりますので、入力する裏技コードに合わせて裏技コードタイプ(Pコード、ノーマルコード)を選択し、**Aボタン**を押してください。

⑦ Point

※Pコード

FC用PAR互換の裏技コードです。

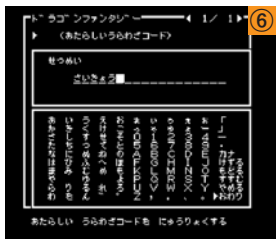
※ノーマルコード

VirtuaNES互換の裏技コードです。

- ⑧裏技コード入力画面になりますので、裏技コードを入力し、最後に「おわり」を選択して**Aボタン**を押すか、**STARTボタン**を押してください。
- ⑨裏技コードリスト画面に新しく裏技が追加されています。登録した裏技コードがノーマルコードだった場合は「*」マークが、登録した裏技コードがPコードだった場合は「P」マークが表示されます。

付録裏技コード集について

同梱の『付録裏技コード集』には、17タイトルの裏技コードが掲載されています。掲載されている裏技コードを使用する場合は、前ページからの「裏技コードの追加」に従って正しく入力してください。



△裏技名入力画面



△裏技コードタイプ選択画面



△裏技コード入力画面

ゲームタイトル・裏技名・裏技コードを変更したいときは？

ゲームタイトル・裏技名・裏技コードを変更したいときは？

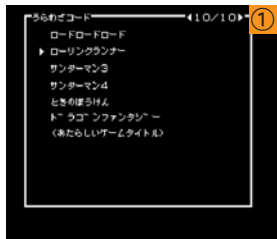
ゲームタイトルの変更

- ①ゲームタイトル選択画面から、変更したいゲームタイトルを選択して**Aボタン**を押してください。
- ②サブメニューが開きますので「へんこう」を選択して**Aボタン**を押してください。

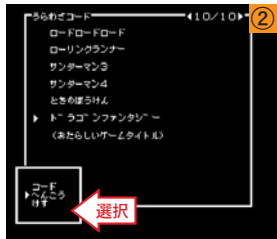
Point

※初めから内蔵されているゲームタイトルは変更できません。

- ③ゲームタイトル入力画面になりますので、ゲームタイトルを変更して最後に「おわり」を選択して**Aボタン**を押すか、**STARTボタン**を押してください。



△ゲームタイトル選択画面

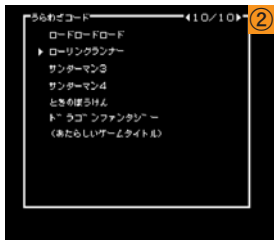


△サブメニュー

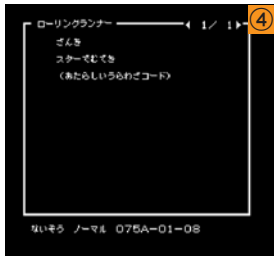
ゲームタイトル・裏技名・裏技コードを変更したいときは？

裏技名・裏技コードの変更

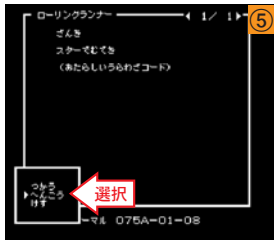
- ①ゲームタイトル選択画面から、変更したいゲームタイトルを選択して**Aボタン**を押してください。
- ②サブメニューが開きますので「コード」を選択して**Aボタン**を押してください。
- ③裏技コードリスト画面で変更したい裏技コードを選択して**Aボタン**を押してください。
- ④サブメニューが開きますので「へんこう」を選択して**Aボタン**を押してください。
- ⑤裏技名入力画面になりますので、変更する場合は変更して最後に「おわり」を選択して**Aボタン**を押すか、**STARTボタン**を押してください。
- ⑤裏技コード入力画面になりますので、変更する場合は変更して最後に「おわり」を選択して**Aボタン**を押すか、**STARTボタン**を押してください。



△ゲームタイトル選択画面



△裏技コードリスト画面



△サブメニュー

Point

※はじめから内蔵されている裏技コードは変更できません。

ゲームタイトル・裏技名・裏技コードを削除したいときは？

ゲームタイトル・裏技名・裏技コードを削除したいときは？

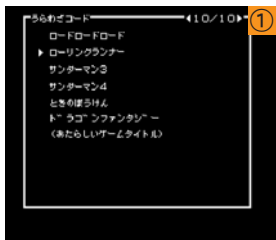
ゲームタイトルの削除

- ①ゲームタイトル選択画面から、削除したいゲームタイトルを選択して**Aボタン**を押してください。
- ②サブメニューが開きますので「**けす**」を選択して**Aボタン**を押してください。

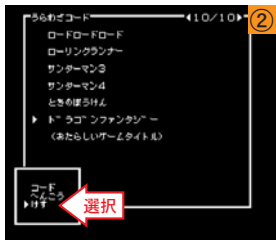
Point

※初めから内蔵されているゲームタイトルは削除できません。

※裏技コードが登録されているゲームタイトルは削除できません。先に裏技コードを削除してください。



△ゲームタイトル選択画面



△サブメニュー

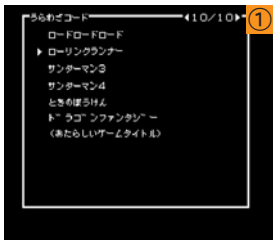
ゲームタイトル・裏技名・裏技コードを削除したいときは？

裏技名・裏技コードの削除

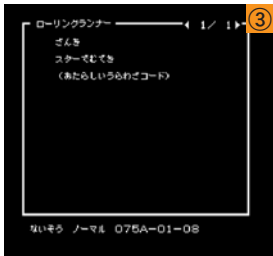
- ①ゲームタイトル選択画面から、削除したいゲームタイトルを選択して**Aボタン**を押してください。
- ②サブメニューが開きますので「コード」を選択して**Aボタン**を押してください。
- ③裏技コードリスト画面で削除したい裏技コードを選択して**Aボタン**を押してください。
- ④サブメニューが開きますので「けす」を選択して**Aボタン**を押してください。
- ⑤削除しても良いか、確認メニューが表示されますので、削除する場合は「けす」を、削除しない場合は「やめる」を選択して**Aボタン**を押してください。

Point

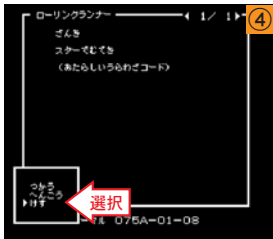
※はじめから内蔵されている裏技コードは変更できません。



△ゲームタイトル選択画面



△裏技コードリスト画面



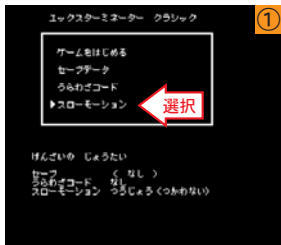
△サブメニュー

スローモーション機能

① Point

※スローモーション機能を使用するときはXTクラシック本体のスライドスイッチをONにしてください。

- ①メニュー画面から「スローモーション」を選択して**Aボタン**を押してください。
- ②スローモーション設定画面になりますので、スローモーションの速さを選択して**Aボタン**を押してください。



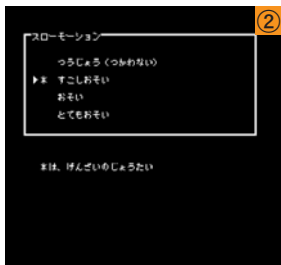
△メニュー画面

つうじょう	普通の速さ
すこしおそい	「つうじょう」の2/3の速さ
おそい	「つうじょう」の1/2の速さ
とてもおそい	「つうじょう」の1/3の速さ

② Point

※選んだ速さの左側に「*」が表示されます。

- ③**Bボタン**を押してメインメニューにもどり「**ゲームをはじめる**」からゲームを始めます。



△スローモーション設定画面

③ Point

※ゲームによってはスローモーションを使用すると画面の一部や全体の表示が乱れる場合があります。

※裏技コードやセーブデータ機能も併用することができます。

故障かな？と思ったら

故障かな？と思ったら

万一、この製品に不具合があると思われた場合は、弊社お客様サポートセンターにお問い合わせをされる前に、もう一度以下の点をお確かめください。この製品について、任天堂社へのお問い合わせはご遠慮ください。

XTクラシックの機能が使用できない

◎XTクラシック本体側面の「スライドスイッチ」がONになっていますか？

XTクラシックの機能を使用するときは「スライドスイッチ」をONにする必要があります。「スライドスイッチ」がONになっているかどうか、もう一度確認してください。

◎XTクラシック本体、ゲームカセット、ゲーム機本体がそれぞれにきちんと挿さっていますか？

XTクラシック本体やゲームカセットを挿し直してみてください。

画面がちらつく。

◎ゲームによっては、スローモーションを使用していると画面の一部、もしくは全体がちらつく場合があります。

スローモーションを「つうじょう」にもどして、再度試してみてください。

◎使用している裏技コードが多すぎるかもしれません。

使用している裏技コードの数を減らしてみてください。

◎特定の裏技コードで発生する場合があります。

一部の裏技コードを使用した際、ゲームプレイ中に画面がちらついたり、音が変わる場合があります。これは裏技コードによりゲームの動作に負担が掛かっていることが原因であり、故障ではありません。

ゲームが進まない。またはゲームが止まる。

◎以下の解決方法を試してみてください。

止まってしまう場でXTクラシック本体側面のスライドスイッチをOFFにするとゲームが進む場合があります。

セーブデータが壊れてしまう。

- ◎セーブファイル作成の時に選んだメーカー、ゲームタイトルと実際に使用するゲームカセットが異なっているとセーブデータが壊れる可能性があります。

セーブデータ作成時に選んだゲームタイトルと同じゲームカセットを使用するよう、十分注意してください。

セーブできない。

- ◎セーブ機能がないFC用ゲームカセットには使用できません。

ご使用のFC用ゲームカセットにバックアップ機能があるかどうかご確認ください。

スローモーションにならない。

- ◎スローモーション設定画面で設定を行わないと使用できません。

本書17ページ「スローモーション機能」を参照して、スローモーション設定を行ってください。
また、スローモーション機能を使用する時は、スライドスイッチをONにしてください。

裏技コードの効果がでない。

- ◎ゲームカセットのバージョン違いではありませんか？

同一のゲームカセットであっても、出荷時期またはバージョンが異なる場合、裏技効果が得られない場合があります。

- ◎入力した裏技コードが間違っていないですか？

裏技コードは全部入力されているかどうか、あるいは間違っていないか、もう一度確認してください。

- ◎裏技コードはきちんと選択されていますか？

使用したい裏技コードが選択されているかどうか、もう一度確認してください。

内蔵ゲームタイトル

XTクラシックにはゲームカセット95タイトルの裏技効果を収録しています。

記載されているゲームでも、バージョンの違いや出荷時期によって裏技効果が得られないことがあります。

あ行

アイスクライマー

1942

イメージファイト

ウィザードリィ

ASO

エキサイトバイク

エクセリオン

SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語

SDバトル大相撲 平成ヒーロー場所

エレベーターアクション

オバケのQ太郎 ワンワンパニック

か行

影の伝説

仮面ライダー倶楽部

カラテカ

機動戦士Zガンダム ホットスクランブル

キン肉マン マッスルタッグマッチ

クルクルランド

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境

ゲゲゲの鬼太郎2 妖怪軍団の挑戦

ゴルフ

コンボイの謎 戦え！超ロボット生命体トランスフォーマー

さ行

三国志

さんまの名探偵

スーパーチャイニーズ

スーパーマリオUSA

スーパーマリオブラザーズ

スカイキッド

スターソルジャー

スベランカー

聖飢魔II 悪魔の逆襲!

聖闘士星矢 黄金伝説

ゼビウス

戦場の狼 THE WAY TO VICTORY!

ソソソソ

た行

ダービースタリオン 全国版

第二次スーパーロボット大戦

ダウンタウン熱血物語

高橋名人の冒険島

タッグチームプロレスリング

ダンジョン&マジック SWORDS OF ELEMENT

チャレンジャー

超時空要塞 マクロス

ディグダグ

ディグダグ2

テトリス

デビルワールド

ドアドア

Dr. マリオ

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト2 悪霊の神々

ドラゴンクエスト3 そして伝説へ…

ドラゴンクエストIV 導かれし者たち

ドラゴンスピリット

ドラゴンバスター

ドルアーガの塔

な行

忍者ハットリくん 忍者は修行でござるの巻

忍者らホイ! 痛快うんがちょこ忍法伝!!

熱血 格闘伝説

熱血高校ドッジボール部 サッカー編

は行

バーガータイム

ハイドライドスペシャル

※記載されているゲームカセット名及び製品名は、各社の商標または登録商標です。

バトルシティ

バベルの塔

バルーンファイト

半熟英雄

飛龍の拳2

ファイアーエムブレム

ファイナルファンタジー

ファイナルファンタジー2

ファイナルファンタジー3

ファイナルラップ

ファミコンウォーズ

ファミコンジャンプ

ファミリーボクシング

フィールドコンバット

フォーメーションZ

ベースボール

ヘラクレスの栄光

星のカービィ 夢の泉の物語

ボンバーマン

ま行

魔界村

マザー

マリオオープンゴルフ

マリオブラザーズ

六三四の剣 ただいま修行中

女神転生

女神転生2

桃太郎伝説

や行

妖怪道中記

ヨッシーのクッキー

ら行

ロードランナー

ローリングサンダー

ロックマン3

ロックマン4

わ行

ワルキューレの冒険 時の鍵の伝説

商標及び登録商標

(C)1984 NINTENDO/(C)1985 CAPCOM/(C)1989 IREM CORP./(C)1987 by Andrew Greenberg, Inc., Robert Woodhead, Inc. and Sir-tech Software, Inc./(C)1986 SNK ELECTRONICS CORP./(C)1984 NINTENDO/(C)1985 JALECO/(C)SOTSU AGENCY-SUNRISE (C)BANDAI 1990/(C)ANB/TOEI (C)ISHIMORIPRO/MBS/TOEI (C)TUBURAYA PROD. (C)SOTSUAGENCY/SUNRISE (C)BANPRESTO/(C)TAITO CORP. 1985/(C) FUJIKO . SHOGAKUKAN . TV ASAH 1985 BANDAI/(C) TAITO CORP. 1986/(C) ISHIMORI PRO-TOEI (C) BANDAI 1988/(C) JORDAN MERCHNER 1984 LICENSED FROM BRODERBUND/(C) SOUTSU AGENCY.NIPPON SUNRISE (C) BANDAI 1986/(C) YUDETAMAGO/SHUEISHA. NTV. TOEI ANIMATION 1985 BANDAI/(C)1984 NINTENDO/(C)MIZUKI/TOEI ANIMATION 1986 BANDAI/(C) MZUKIPRO.TOEI ANIMATION (C) BANDAI 1987/(C)1984 NINTENDO CO., LTD./(C)TAKARA 1986/(C)1988 KOEI/(C) 1987 NAMCO LTD./(C) 1986 MICRO ACADEMY (C) 1986 NAMCO LTD./(C)1988,1992 NINTENDO/(C)1985 NINTENDO/(C) 1985 1986 NAMCO LTD./(C) 1986 HUDSON SOFT/(C)1985 IREM CORP. LICENSED FROM BRODERBUND/(C)CBS/SONY INC. 1986/(C) M-KURUMADA/SHUEISHA TV-ASAH/TOEI ANIMATION (C) BANDAI 1987/(C)1982 1984 NAMCO LTD./(C)1986 CAPCOM/(C)1986 CAPCOM/(C)1992 SONOBE HIROYUKI/ASCII/(C) ダイナミック企画・創造エージェンシー・サンライズ BANPRESTO 1991/(C)1989. TECHNOS JAPAN CORP./(C) 1986 HUDSON SOFT/(C) 1986 DATA EAST CORP. 1986 NAMCO LTD./(C)NATSUME 1989/(C)1985 HUDSON SOFT/(C) BIG WEST (C)1985 NAMCO LTD./(C)1982 1985 NAMCO LTD./(C) 1982 1986 NAMCO LTD./(C)1988 BULLETPROOF SOFTWARE (C)1987 V/O ELECTRONORGTCHNICA/(C)1984 NINTENDO CO., LTD./(C)1985 CHUNSOFT (C)1985 ENIX/(C)1990 Nintendo/(C)1986 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/CHUNSOFT/SQUARE ENIX All Rights Reserved. /(C)1987 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/CHUNSOFT/SQUARE ENIX All Rights Reserved. /(C)1988 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/CHUNSOFT/SQUARE ENIX All Rights Reserved. /(C)1990 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/CHUNSOFT/SQUARE ENIX All Rights Reserved. /(C)1987 1989 NAMCO LTD./(C)1984 1987 NAMCO LTD./(C)1984 1985 NAMCO LTD./(C) 1986 HUDSON SOFT (C)FUJIKO-SHOGAKUKAN-TV ASAH/(C)1990 ASCII CORP./(C)1992 TECHNOS JAPAN CORP./(C)1990 TECHNOS JAPAN CORP./(C)1985 DATA EAST CORP. 1985 NAMCO LTD./(C) 1986 T&SOFT/(C)1980 1985 NAMCO LTD./(C)1986 NAMCO LTD./(C)1984 NINTENDO/(C) 1988 SQUARE/(C) CULTURE BRAIN/(C)1990 Nintendo/(C)1987 SQUARE (C)1987 NASIR/(C) 1988 SQUARE/(C)SQUARE 1990/(C) 1987 1988 NAMCO LTD./(C)1988 Nintendo/(C) SHUEISHA 1988 (C) BANDAI 1988/(C) 1987 NAMCO LTD./(C)1985 JALECO/(C)1985 JALECO/(C)1983 NINTENDO CO., LTD./(C)1987 DATA EAST CORP./(C)1993 HAL LABORATORY,INC. (C)1993 NINTENDO/(C)1985 HUDSON SOFT/(C) 1986 CAPCOM/(C)1989 SHIGESATO ITOI NINTENDO/(C)1991 Nintendo/(C)1983 NINTENDO CO., LTD./(C)MMURAKAMI/SHOGAKUKAN, T&K TAITO CORP. 1986/(C) 1987 西谷史/(株)徳間書店/NAMCO LTD./ (C) 1987 1990 NAMCO LTD./(C) 1987 HUDSON SOFT/(C) 1987 1988 NAMCO LTD./(C)1992 Nintendo/(C)1984 HUDSON SOFT/(C)1986 1989 NAMCO LTD./(C)1990 CAPCOM/(C)CAPCOM 1991/(C) 1986 NAMCO LTD.

16進数早見表

私たちは普段(1から1ずつ足していくと9の次は位が一つ上がって10となる)という10進数と呼ばれる計算法を使用しています。裏技コードは、この10進数ではなく(1から1ずつ足していくとF(15)の次は位が一つ上がって10(16)となる)という16進数(hex)と呼ばれる計算法で表されています。※()内の数字は10進数

10 進 数	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19

↑ 繰り上がる

16 進 数	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	1A	1B	1C	1D	1E	1F

↑ 繰り上がる

■ 16進数早見表																
注意：上位・下位の順に見ます																
下位 上位	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15
1	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
2	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
3	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63
4	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
5	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95
6	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111
7	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127
8	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143
9	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159
A	160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175
B	176	177	178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191
C	192	193	194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207
D	208	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223
E	224	225	226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239
F	240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252	253	254	255

◎例えばレベルを99にする場合は[63]になります(6=上位、3=下位)

株式会社 ゲームテック

ホームページ <http://www.gametech.co.jp>

※この製品は、ゲームテックのオリジナル製品であり、任天堂社のライセンス製品ではありません。
 ※記載されている名称は各社の商標又は登録商標です。
 ※製品の仕様・外観等は改良のため予告なく変更される場合があります。
 ※この取扱説明書の複製・転載・転用を禁じます。