

対応機種

PS2用

取扱説明書

連射&リプレイアダプター  
の  
連射まんまミラー!

ご使用になる前にかならずお読みください。

GAMETECH

# 連射&リプレイアダプター の 連射まんまミーヤ!

このたびは、ゲームテックのPS2用/PS用連射&リプレイアダプター「連射まんまミーヤ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。なお、「取扱説明書」は大切に保管してください。

## ■はじめに

### ▲ご使用前のお断り

- 弊社では、誤った使い方やご使用中の故障・その他の不具合などによって受けられた損害につきまして、一切の責任を負いません。
- この製品を使用したことによる結果に関し、いかなる保証も致しかねますのであらかじめご了承ください。
- 誤った使い方や静電気・電氣的ノイズの影響を受けたときは、記録内容が変化・消失するおそれがあります。
- いかなる場合もセーブデータの変化・破損・消失に対しまして保証は致しかねますので、あらかじめご了承ください。
- この製品の仕様は、改良のため予告なく変更することがあります。

## ■製品について

この製品はゲームテックのオリジナル製品であり、ソニー・コンピュータエンタテインメント社のライセンス製品ではありません。また、製品及び製品によるセーブデータの消失及びその他の不具合に関してソニー・コンピュータエンタテインメント社へのお問い合わせはご遠慮ください。

## ■公式ゲーム大会及びネットワークゲームについて

リプレイ機能や連射機能を使用した状態で作成したセーブデータを使って、公式のゲーム大会への参加やネットワークに接続した場合、他の参加者や利用者の迷惑となりますので、ご遠慮ください。また、ネットワーク接続による不具合や損害などは当社は一切の責任を負いません。

## この製品の使用についてのご注意

- ◎『連射機能』は、ゲームの速度が連射速度に合わないために表記通りの連射速度が得られない場合がありますので予めご了承ください。
- ◎『リプレイ機能』は、ランダム要素のあるゲームでは正常に動作しません。ゲームによっては知覚できないレベルでランダムに動作しているゲームもあります。また、ディスクの読み込み時間が一定でないために再生がずれる場合もあります。

# C O N T E N T S

はじめにお読みください	2ページ
使用できるコントローラー	2ページ
各部の名称とはたらき	3ページ
『連射まんまミーヤ』を使う前に	4ページ
連射機能の使い方	5ページ
リプレイ機能を使う前に	7ページ
リプレイ設定のフォーマット	7ページ
コントローラー操作の記録	9ページ
コントローラー操作の再生	11ページ
記録した操作の消去	12ページ
故障かな？と思ったら	13ページ

## はじめにお読みください

お使いになる人や他の人への危害、財産への損害を未然に防止するため、必ずお守りいただきたいことを説明しています。説明内容と違う誤った使い方をした場合に生じる危害や損害についてはお客様の責任となりますのでご注意ください。



**警告**

この表示の注意事項を守らないと、火災や感電による死亡や大ケガなど人身事故の原因となります。



**注意**

この表示の注意事項を守らないと、事故によりケガをしたり周辺の家財に損害をあたえる可能性があります。



**警告**

- ◎製品使用中に高温になる、異常な音がする、異臭がするなどがありましたら速やかに使用を中止し、弊社お客様サポートセンターにご連絡ください。
- ◎この製品を高温、多湿、直射日光の当たる場所に置かないでください。(10度～35度の環境にてご使用ください。)また、異物(金属片・水・液体)を製品に入れないでください。
- ◎落としたり踏みんだり重いものをのせたりするなど、強い圧力を加えないでください。
- ◎分解・改造は絶対にしないでください。



**注意**

- ※この製品にはゲーム機本体及びゲームコントローラーは付属していません。
- ※この製品の取り付け・ご使用によるゲーム機本体側の不具合に関しまして、弊社は一切の責任を負いません。
- ※小さなお子様のご使用になる場合は、必ず保護者の方が取扱説明書をお読みになり、一緒に正しくご使用ください。
- ※乳幼児の手に届かない所に保管してください。
- ※使用した後は、必ずゲーム機の電源を切ってください。
- ※お手入れの際は、柔らかい布を使用してください。シンナー・ベンジン等は使用しないでください。
- ※使用中に強い磁石を近づけないでください。故障の原因となります。
- ※電源を入れたまま「連射まんなみーヤ」の抜き差しはしないでください。データ及びゲーム機本体が壊れたり正常に働かなくなることがあります。
- ※この製品は、一般向け・家庭用であり、業務用ではありません。

## 使用できるコントローラー

この製品は下の表のコントローラーに対応しています。

◎PS用デジタルコントローラー (SCPH-1010/SCPH-1080)
◎PS用D・Shockアナログコントローラー (SCPH-1200)
◎PS2用D・Shock2アナログコントローラー (SCPH-10010)
◎PSone用コントローラー (SCPH-110)
◎バトルパットターボ/バトルパットターボ2 (GAMETECH製)
◎その他純正コントローラー同等品

### 梱包内容

- ◎「連射まんなみーヤ」本体
- ◎取扱説明書
- ◎保証書

※ガンコントローラーやネジコンなど特殊なコントローラーでは使用できません。  
※一部のコントローラーには対応していない場合もあります。

## 各部の名称とはたらき

『連射まんなミーヤ』は連射機能とリプレイ機能とは使用方法が異なります。各部名称をお読みになり正しくお使いください。

**LED**

**連射/記録ボタン**  
連射速度を設定したり、操作を記録するスロットボタンです。

- ・ボタン
  - ◎8連射/秒に設定
  - 【1】【1・2】【1・2・3・4】の記録設定で使用
- ・ボタン
  - ◎12連射/秒に設定
  - 【1・2】【1・2・3・4】の記録設定で使用
- ・ボタン
  - ◎16連射/秒に設定
  - 【1・2・3・4】の記録設定で使用
- ・ボタン
  - ◎32連射/秒に設定
  - 【1・2・3・4】の記録設定で使用

**[連射機能/記録設定]スイッチ**  
連射機能とリプレイ機能の切り換え。リプレイ機能は用途に合わせて3段階に分かれています。

**【連射】**  
連射機能をコントローラーに付加

**【1】**  
操作を①ボタンに記録。記録時間は最も長い

**【1・2】**  
操作を①・②ボタンに記録。記録時間は【1】の半分

**【1・2・3・4】**  
操作を①・②・③・④ボタンに記録。記録時間は【1】の1/4

**STOPボタン**

**【操作選択】スイッチ**  
コントローラー操作を記録したり登録した操作を再生したりします。

**記録**  
コントローラー操作を記録

**再生**  
登録した操作を一度だけ再生

**消去**  
登録した操作をフォーマット及び消去

**連続再生**  
登録した操作を何度も連続して再生

◎:連射機能/□:リプレイ機能

## 接続図

『連射まんなミーヤ』を接続するときは、必ずゲーム機本体の電源を切った状態で接続してください。



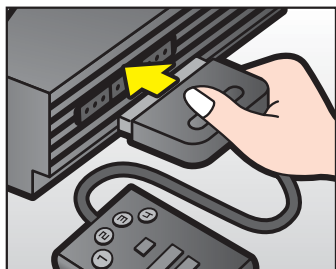
## 『連射まんまミーヤ』を使う前に

必ず、記録時と再生時は同じコントローラーを接続して使用してください

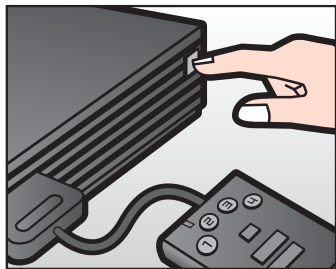


- ①PS用またはPS2用コントローラーを「連射まんまミーヤ」のコントローラーポートに接続します。

※ゲーム機本体の電源を切った状態で接続してください。



- ②「連射まんまミーヤ」の接続端子をゲーム機本体のゲームコントローラーポートに接続してください。



- ③ゲーム機本体の電源をオンにしてゲーム機を起動させてください。

連射機能  
を使うなら

5

ページへ

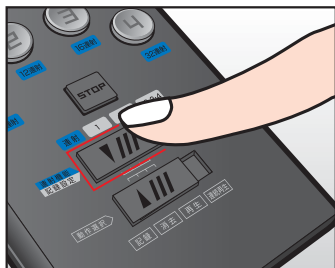
リプレイ機能  
を使うなら

7

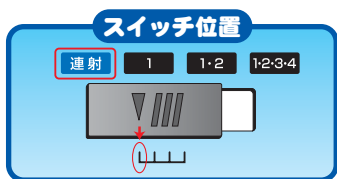
ページへ

## 連射機能の使い方

通常のコントローラーに連射機能を設定させることができます。4段階の連射速度を選択し、それぞれのボタンに設定することができます。



- ④ [連射機能／記録設定]スイッチを連射に合わせてください。



- ⑤ 連射を設定したいコントローラーのボタンを押しながら、「連射まんなミーヤ」のお好みの連射速度のボタンを押してください。

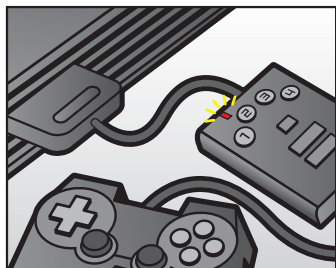
連射速度	対応ボタン
8連射/秒	① ボタン
12連射/秒	② ボタン
16連射/秒	③ ボタン
32連射/秒	④ ボタン



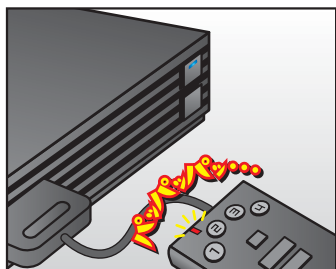
各ボタンは独立して連射、連射速度を設定できます。

連射設定が可能なボタン			
○	×	△	□
L1	L2	R1	R2

※それぞれのボタンに異なる連射速度を設定することができます。



連射設定されているボタンを押すと、LEDが赤に点滅します。



ゲームを始めると、設定したボタンが連射ボタンとして使用できます。

## 連射設定の解除



- ① 連射を解除したいコントローラーのボタンを押しながらSTOPボタンを押してください。

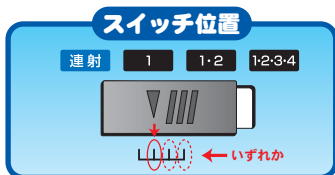


## リプレイ機能を使う前に

はじめに、**4**ページの**①**～**③**の準備を行ってください。



④ [連射機能／記録設定]スイッチを【1】【1・2】【1・2・3・4】のいずれか設定したいモードに合わせてください。



スイッチ	対応ボタン	デジタル	デュアル1	デュアル2
1	①	約144分	約92分	約44分
1・2	①②	約72分	約46分	約22分
1・2・3・4	①②③④	約36分	約23分	約11分

※デジタル…デジタルコントローラー又はデジタルモード。※デュアル1…PS用D・Shockアナログコントローラー又は同機能のコントローラー。※デュアル2…PS2用D・Shock2アナログコントローラー又は同機能のコントローラー。

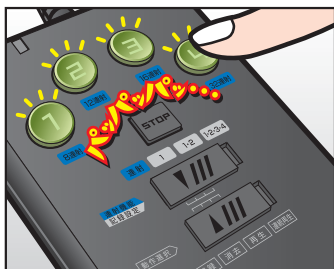
## リプレイ設定のフォーマット

選択したモードでフォーマットされていない場合は操作の記録ができません。



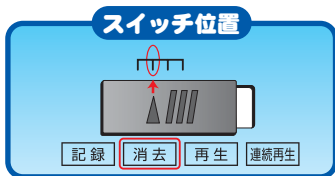
◎ 記録スイッチを切り換えるたびにフォーマットをする必要があります。

※ フォーマットするとそれまでに記録したボタン全ての記録内容が消去されます。



- ⑤ [操作選択]スイッチを消去に合わせて①③④の4つのボタンのうち一つを2~3秒間、押し続けてください。

※ [記録設定]スイッチを切り換えてそのモードでフォーマットされていない場合は①③④の各ボタンが早く点滅します。



- ⑥ ボタンが①から順番に④までゆっくり点滅します。

⚠ フォーマット作業には約30秒~1分程度の時間を要します。その間、絶対にボタン操作をしないでください。



- ⑦ フォーマットが終了すると①~④のボタンが数回点滅して消灯し、LEDが点灯します。



### 点灯

点灯のイラストは左の②のボタンの様になります。



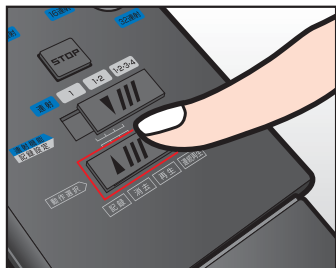
### 点滅

点滅は点灯のイラストに「パッパッパッ…」の文字がつかます。

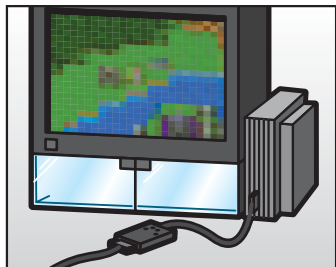
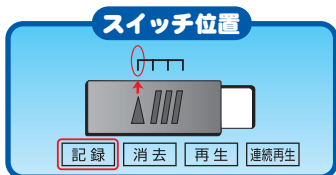
点灯と点滅の表記の違いに注意してください。

## コントローラー操作の記録

コントローラーの操作を記録できます。アナログ操作も記録できるので、さまざまな場面で使用可能です。



- ⑧ [記録設定]スイッチを【記録】に合わせます。



- ⑨ 記録する直前の状態までゲームを進めてください。



- ⑩ 記録したい①～④のボタンを押します。

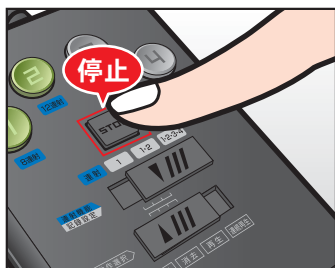
※点灯しているボタンは、すでに使用されているため記録できません。



⑪ コントローラーで記録したい操作を入力します。

※記録している間はそのボタンが早く点滅し、LEDが消灯します。

※記録できる最大時間を超えると自動的に止まります



⑫ 記録したい操作が終わったらストップボタンを押します。

※記録時間に関しては7ページをご参照ください。



⑬ 記録したボタンとLEDが点灯します。

続けて別のボタンに記録する場合は⑨～⑬を繰り返してください。

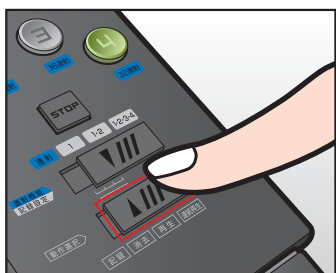
※点灯しているボタンは、すでに使用されているため記録できません。記録したい場合は、そのボタンの記録を消去してください。

## コントローラー操作の再生

コントローラーの操作を再生します。ランダム要素のあるゲームやディスクの読み込みが一定ではないゲームでは正常に再生できない場合がありますのでご注意ください。

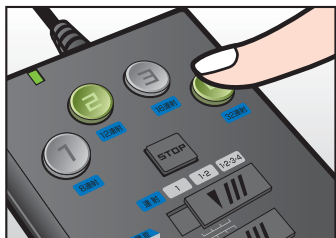
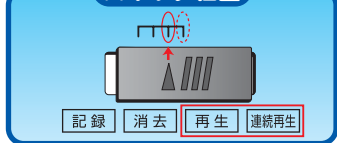


- ⑭再生する直前の状態までゲームを進めてください。



- ⑮ 1回だけ再生したい場合は「再生」、繰り返し再生したい場合に「連続再生」にモードを合わせます。

### スイッチ位置



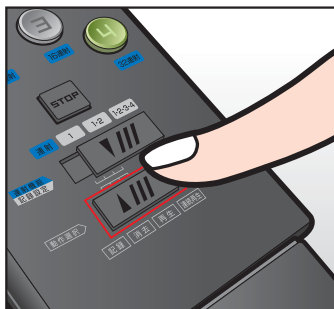
- ⑯再生したい操作を記録した①～④の点灯しているボタンを押します。

※再生中はボタンが点滅します。  
※再生中はコントローラーの操作を全く受け付けません。

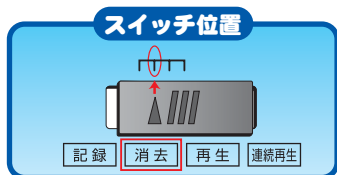
再生を途中でやめたい場合は[STOP]ボタンを押してストップしてください。

## 記録した操作の消去

①～④の各ボタンごとに記録した操作データを消去できます。



⑰ [操作選択] スイッチを【消去】に合わせます。



⑱ 消去したいデータの①～④のボタンを3秒押し続けます。

※データが記録されているボタンは点灯しています。

※データは各ボタンごとに消去します。



⑲ 点灯していたボタンが点滅し始めます。この間はデータを消去中です。消去作業が終わったら4つのボタンが点滅し、消去したボタンが消灯します。

## 故障かな？と思ったら

弊社お客様サポートセンターにお問い合わせをされる前に、もう一度以下の点をお確かめください。

### 「連射まんまミーヤ」が正常に再生しない

◎きちんとコントローラーや本体に接続されていますか？

→接続方法を確認して再度つなぎなおしてください。

◎特殊なコントローラーを使っていませんか？

→ガンコントローラーやネジコンなど特殊なコントローラーでは使用できません。

◎記録時と再生時のコントローラーは同じコントローラーですか？

→記録時と再生時は、同じコントローラーを使用してください。

### 「連射まんまミーヤ」が操作を受け付けない。

◎記録設定スイッチのスライド位置に記録ボタンは対応していますか？

→スライドの位置によって使用できない記録ボタンがあります。

◎LEDは点灯していますか？

→消灯中は操作を受け付けません。LEDが点灯するのを待って操作してください。

# GAMETECH

※この製品は、ゲームテックのオリジナル製品であり、ソニー・コンピュータエンタテインメント社のライセンス製品ではありません。

※記載されている名称は各社の商標又は登録商標です。

※製品の仕様・外観等は改良のため予告なく変更される場合があります。

※この取扱説明書の複製・転載・転用を禁じます。

C0831